

AGILITE

Desenvolvimento das competências digitais e de empreendedorismo para educadores

O PROJETO AGILITE ESTÁ PRESTES A CHEGAR AO FIM.

“O FINAL DA HISTÓRIA NÃO EXISTE. EXISTE APENAS O MOMENTO EM QUE DEIXAMOS DE A CONTAR” - FRANK HERBERT

Depois de dois anos de estreita colaboração, com muito trabalho, múltiplas traduções e inúmeras reuniões de trabalho, estamos preparados para mostrar tudo o que alcançamos ao longo deste projeto.

O AGILITE foi concebido para cultivar as competências digitais e o espírito empreendedor, assim como fomentar os conhecimentos acerca dos princípios da circularidade dentro do setor do EFP, para garantir que se atingem os objetivos do Pacto Ecológico Europeu.

Como uma demonstração de inovação na educação na era digital, infográficos interativos e EduZines foram desenvolvidos pelos parceiros para a aprendizagem quer presencial, quer remota.

Para a última reunião de trabalho, os parceiros de 8 países reuniram-se em Virgínia, na Irlanda.



With the support of the Erasmus+ Programme of the European Union

Mesmo com uma agenda muito preenchida, cumpriram-se as seguintes tarefas:

- Balanço e resultados dos Módulos de Formação;
- Balanço e resultados dos Eventos Multiplicadores;
- Atualização dos MOOC e da “Community of Practice”
- Apresentações de balanço por cada país parceiro.

Além disso, o Plano de Exploração e o Exercício de Impacto foram entregues pela Fonix (NO) e Emphasys (CY).

Os próximos passos são:

- Preparar o relatório final (todos os parceiros);
- Relatório Final da Disseminação (Postal 3, Espanha);
- Relatório Final de Avaliação e Qualidade (ISQ, Portugal)



Enquanto preparamos o relatório final, visite o Massive Open Online Course onde estão disponíveis todos os módulos de aprendizagem desenvolvidos pelo projeto, garantindo o acesso aberto e remoto aos materiais de aprendizagem desenvolvidos para os educadores EFP e as empresas europeias. Qualquer pessoa, em qualquer parte do mundo, pode utilizar o código QR nos infográficos interativos e aceder, de forma imediata, aos recursos educacionais desenvolvidos.

A “Community of Practice” está também integrada no MOOC, onde os alunos podem interagir e beneficiar mutuamente da troca de experiências e aprendizagens. Por último, a equipa AGILITE realizou uma visita cultural à Guinness StoreHouse em Dublin, onde ficou a conhecer não só a cerveja mais famosa do mundo, mas também a perceção do negócio e cultura irlandesa.

Lembrem-se: “Todos as conclusões são um início. Só não o sabemos na altura.”



With the support of the
Erasmus+ Programme
of the European Union

*Fique a conhecer os progressos e os sucessos que alcançamos até aqui e
fique a conhecer a equipa AGILITE em [Facebook.com/ErasmusAGILITE](https://www.facebook.com/ErasmusAGILITE) ou
visite o nosso website em www.agilite-project.eu*